

CDC / CRC /CNC CADETS - FEUILLE DE MATCH - TIR DE PRECISION



LIEU: DATE: DIVISION: GROUPE: EQUIPE A (Club): EQUIPE B (Club):					
	Boule cible seule	Boule cible derrière le but	Boule cible entre 2 boules	Boule cible à la sautée	But
Les cibles sont les mêmes que celles du tir de précision CNC-Juniors et le tir de précision sénior.	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	But sorti: 5 p Touché: 3 p Manqué: 0 p

Club Nom/Prénom	Atelier 1			Atelier 2			Atelier 3				Atelier 4				Atelier 5				TOTAL			
Club		7m	7m	8m	8m	7m	7m	8m	8m	7m	7m	8m	8m	7m	7m	8m	8m	7m	7m	8m	8m	
Α																						0
В																						0

Résumé du déroulement du tir de précision / Attribution des points

L'ordre de passage est fait par tirage au sort (pièce). Le joueur qui gagne le toast choisi si elle commence ou non le tir

Chaque joueur tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)

Chaque tireur doit effectuer une série complète de 20 tirs de la figure 1 à la figure 5 avec 2 TENTATIVES à la suite par DISTANCE.

Le joueur a 30 secondes pour tirer par boule

Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m

Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul

La boule cible doit être touchée en premier

	Attribution des points - Ateliers / Figures 1 - 2 - 4									
5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle									
3 pts	Aucun obstacle ne doit bouger									
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle									
3113	Aucun obstacle ne doit bouger									
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle									
111	Si la boule cible est touchée puis la boule lancée recule et touche le but ou la boule devant la cible									
0	Obstacle touché en premier ou l'impact de la boule lancée est avant l'obstacle devant le cible									
	Attribution des points - Atelier / Figure 3									
5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle									
3 pts	Aucun obstacle ne doit bouger									
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle									
3113	Aucun obstacle ne doit bouger									
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle									
170	La boule cible est touchée en premier, la boule lancée touche une boule obstacle qui reste dans le cercle									
0	Boule obstacle est sortie ou touchée en premier ou l'impact de la boule lancée est avant l'obstacle devant le cible									
	Attribution des points - Atelier / Figure 5									
	But sorti du cercle de tir									
3 Pts	But touché : le but est considéré comme frappé si il quitte son logement initial									
0 pts	But non touché									